



Trained Worldwide

PAINTERS

À L'INTÉRIEUR:

[Trained Worldwide Painters
Résultats et Conférence Finale](#)



[Trained Worldwide Painters remercie
les experts qui ont participé au projet](#)

[La plateforme InPaint héberge les
résultats de Trained Worldwide Painters](#)



[Découvrez PaintMeApp](#)

[Trained Worldwide Painters
Événements de diffusion](#)





Trained Worldwide Painters - Résultats et Conférence Finale

Afin de garantir la requalification et la formation de professionnels qualifiés dans le secteur de la peinture et de la construction, Trained Worldwide Painters a développé les résultats suivants au cours des deux années du projet:

- 12 micro-certifications, chacune d'une durée comprise entre 12 et 30 heures.
- Check-list pour le suivi des résultats d'apprentissage dédiée à chaque micro-certification.
- Exigences d'accréditation pour les organismes dispensant la formation micro-certifiée.
- Questionnaire destiné à l'entreprise pour évaluer la nécessité de la formation.
- Questionnaire destiné au tuteur d'entreprise pour évaluer la qualité de la formation.
- Questionnaire d'évaluation de la formation.
- Questionnaire destiné au formateur pour évaluer la qualité de la formation.
- PaintMeApp, une ressource numérique pour la formation et le développement professionnel continu, disponible en 6 langues (anglais, italien, espagnol, français, grec, ukrainien et arabe).
- Un protocole d'accord dans lequel les partenaires ont convenu des modalités de mise en œuvre.
- Et un plan de durabilité pour promouvoir les résultats du projet.

Trained Worldwide Painters a mis en place un programme de formation destiné aux peintres, décorateurs et professionnels du secteur de la construction, spécialement conçu pour la reconversion des adultes et des travailleurs migrants. Le programme met l'accent sur la validation des acquis par le biais de micro-certificats et comprend un outil numérique (PaintMeApp) conçu pour aider les utilisateurs à apprendre la terminologie professionnelle dans la langue du pays d'accueil, favorisant ainsi l'intégration des migrants en tant que main-d'œuvre qualifiée à l'étranger.

Ces résultats ont été présentés le 17 juin à Luxembourg, au Centres de Compétences, qui a accueilli la conférence finale de Trained Worldwide Painters. Organisé par l'UNIEP et se déroulant à la fois en présentiel et en ligne, cet événement a réuni des professionnels des secteurs de la peinture et de la construction, des entrepreneurs, des peintres et des décorateurs, dans le but d'identifier des moyens d'améliorer la formation dans ces secteurs et de surmonter les obstacles au marché, en valorisant les compétences des chômeurs, des migrants et des adultes.



Trained Worldwide Painters est un projet européen coordonné par l'UNIEP, réalisé grâce à la collaboration de 7 partenaires (UNIEP, FLC Asturias, Epistemes, European Painting Partners, Pedmede, Formedil et Imanovation) provenant de 7 pays: Luxembourg, France, Belgique, Grèce, Italie, Portugal et Espagne.



Trained Worldwide Painters remercie les Experts qui ont participé au projet

Les experts impliqués dans le projet Trained Worldwide Painters sont chargés d'analyser les résultats et d'en garantir la qualité. Ils disposent de compétences spécialisées et d'une connaissance approfondie du secteur, qui leur permettent d'identifier les aspects susceptibles d'être améliorés. Ils formulent également des recommandations visant à améliorer la qualité des résultats du projet grâce à une évaluation complète et objective des résultats de la formation.

Ils ont tout d'abord examiné les micro-certifications et fourni des commentaires constructifs afin d'améliorer les modules de formation. Ils ont ensuite évalué le système d'accréditation des centres de formation afin de garantir la qualité et la sécurité de la formation. Enfin, ils ont exploré et utilisé PaintMeApp dans le but d'évaluer sa valeur pédagogique.

Les partenaires ont écouté attentivement les rapports des experts, reconnaissant leur rôle essentiel dans l'amélioration de l'efficacité des résultats obtenus, et profitent de cette occasion pour les remercier de leur précieuse contribution.

La plateforme InPaint héberge les résultats de Trained Worldwide Painters



InPaintPlatform est la plateforme UNIEP, développée dans le cadre du projet européen Erasmus+ InPaint dans le but d'être un portail en libre accès entièrement dédié au secteur de la peinture et de la décoration. Son objectif est de rassembler des ressources et des supports utiles aux professionnels du secteur de la peinture et de la décoration, en favorisant la formation et le développement professionnel.

Tous les résultats de ce projet seront publiés sur la plateforme InPaint et seront disponibles dans la section Ressources & Conseil de carrière.

Deux catégories de contenus seront disponibles: des contenus spécifiques destinés aux formateurs, pour les aider à planifier leurs cours de formation, et des contenus destinés aux apprenants, qui offrent un soutien pédagogique pour leur apprentissage.

Pour tous ceux qui souhaitent rester informés sur le secteur de la peinture, InPaintPlatform est une ressource précieuse qui soutient les professionnels et les apprentis en leur fournissant des informations et des outils pédagogiques.

Découvrez PaintMeApp



PaintMeApp est une plateforme en ligne multilingue proposant des ressources de formation numérique, développée dans le cadre du projet Trained Worldwide Painters. Son objectif est d'améliorer les compétences et d'offrir une reconversion professionnelle aux travailleurs, y compris aux migrants vivant dans les pays de l'UE. Cet outil de formation numérique est accessible en sept langues (anglais, italien, espagnol, français, grec, ukrainien et arabe). Son objectif n'est pas seulement de former les professionnels du secteur, mais aussi de promouvoir l'inclusion.

PaintMeApp contient quatre sections:

- **Micro-crédit.** Tous les micro-crédit créés dans le cadre du projet s'affichent. L'étudiant doit sélectionner celui ou ceux pour lesquels il souhaite passer le test, afin de trouver les questions correspondantes. Après avoir répondu au questionnaire, il pourra envoyer ses réponses à l'enseignant en remplissant le formulaire ci-dessous.
- **Lexique.** Cette section vous permet d'accéder au glossaire. Chaque mot est accompagné d'un enregistrement audio qui en indique la prononciation correcte et d'une image qui le représente.
- **Exercice.** Dans cette section, les étudiants acquièrent des connaissances par le biais du jeu. Un mot est fourni et les étudiants doivent le faire correspondre à l'une des images proposées. L'objectif est d'enrichir le vocabulaire des étudiants de manière ludique.
- **Multimédia.** Cette section informative permet à des professionnels du secteur de la peinture de discuter, à travers des vidéos et des podcasts, de leur relation avec leur métier, d'analyser le secteur et le marché du travail et de fournir des informations intéressantes à ceux qui souhaitent approfondir le sujet.



Scanne-moi !





Événements de diffusion

En juin et juillet 2025, l'UNIEP et la FLC Asturias ont organisé des événements de diffusion des résultats du projet.

L'UNIEP a tenu son événement de diffusion au Park Inn by Radisson Luxembourg City Hotel le 16 juin 2025.

Parmi les participants figuraient des membres de l'UNIEP et des représentants du conseil d'administration. L'événement a présenté tous les résultats obtenus jusqu'à présent, en soulignant les contributions de tous les partenaires.

L'importance d'ajouter d'autres langues à PaintMeApp a été soulignée, reconnaissant la valeur de ses ressources pour garantir que l'outil numérique soit accessible dans d'autres pays de l'Union européenne.

La FLC Asturias a organisé son événement le 9 juillet 2025, dans la salle de conférence de la Fondation pour l'emploi dans la construction, située dans la Principauté des Asturies, où s'est tenu le séminaire intitulé « Construire l'avenir pour l'intégration et le talent des migrants dans la construction ». L'événement a réuni 53 participants et s'est concentré sur l'amélioration de l'employabilité et de l'inclusion professionnelle dans les secteurs de la peinture et de la construction. C'est dans ce contexte que Trained Worldwide Painters a été présenté. L'importance stratégique du projet pour les enseignants et les formateurs a été soulignée, car ils auront accès à des outils numériques innovants qui leur permettront d'améliorer et de perfectionner leurs méthodes d'enseignement.

