



Trained Worldwide PAINTERS

IN DIESER AUSGABE:

Ergebnisse der Ausbildung von Worldwide Painters und Abschlusskonferenz



Trained Worldwide Painters dankt den am Projekt beteiligten Experten

Die InPaint-Plattform hostet die Ergebnisse von geschulten Malern aus aller Welt



Entdecken Sie PaintMeApp

Veranstaltungen zur Verbreitung





Ergebnisse der Ausbildung von Worldwide Painters und Abschlusskonferenz

Um die Umschulung und Ausbildung qualifizierter Fachkräfte für den Einsatz in der Maler- und Baubranche zu gewährleisten, hat Trained Worldwide Painters während der zweijährigen Projektlaufzeit die folgenden Ergebnisse entwickelt:

- 12 Micro-Credentials mit einer Dauer zwischen 12 und 30 Stunden.
- Checkliste für die Überwachung der Lernergebnisse für jeden Microcredential.
- Akkreditierungsanforderungen für Unternehmen, die Microcredential-Schulungen anbieten.
- Ein Fragebogen für das Unternehmen, um den Bedarf an der Schulungsmaßnahme zu bewerten.
- Ein Fragebogen für den betrieblichen Trainer, um die Qualität der Schulungsmaßnahme zu bewerten.
- Fragebogen zur Bewertung von Schulungsmaßnahmen.
- Fragebogen für den Trainer, um die Qualität der Trainingsmaßnahme zu bewerten.
- PaintMeApp, eine digitale Ressource für die Aus- und Weiterbildung, in 6 Sprachversionen (Englisch, Italienisch, Spanisch, Französisch, Griechisch, Ukrainisch und Arabisch).
- Eine Absichtserklärung, in der sich die Partner auf die Durchführungsmodalitäten geeinigt haben.
- Und einen Nachhaltigkeitsplan, um die Ergebnisse des Projekts zu fördern.

Die Trained Worldwide Painters haben ein Schulungsprogramm für Maler, Dekorateur und Menschen im Bausektor ins Leben gerufen, das speziell auf die Umschulung von Erwachsenen und Migranten zugeschnitten ist. Es konzentriert sich auf die Validierung von Lernleistungen über Microcredentials und umfasst ein digitales Tool ([PaintMeApp](#)), das den Nutzern helfen soll, Fachterminologie in der Sprache des Gastlandes zu erlernen und so die Integration von Migranten als qualifizierte Arbeitskräfte im Ausland zu unterstützen.

Diese Ergebnisse wurden am 17. Juni in Luxemburg in den Centres de Compétences vorgestellt, in denen die Abschlusskonferenz der ausgebildeten Maler aus aller Welt stattfand. An der Veranstaltung, die von UNIEP organisiert wurde und sowohl persönlich als auch online stattfand, nahmen Fachleute aus der Maler- und Baubranche, Unternehmer, Maler und Dekorateur teil, um herauszufinden, wie die Ausbildung in diesen Sektoren verbessert werden kann und wie Marktbarrieren im Bau- und Malerhandwerk durch die Verbesserung der Fähigkeiten von Arbeitslosen, Migranten, und Erwachsene.

Trained Worldwide Painters ist ein europäisches Projekt, das von UNIEP koordiniert wird und dank der Zusammenarbeit von 7 Partnern (UNIEP, FLC Asturias, Epistemes, European Painting Partners, Pedmede, Formedil und Imanovation) aus 7 Ländern – Luxemburg, Frankreich, Belgien, Griechenland, Italien, Portugal und Spanien – realisiert wurde.



Trained Worldwide Painters dankt den am Projekt beteiligten Experten

Experten des Projekts Trained Worldwide Painters sind für die Analyse der Ergebnisse und die Sicherstellung ihrer Qualität verantwortlich. Sie verfügen über spezialisierte Fähigkeiten und ein tiefes Verständnis der Branche, das es ihnen ermöglicht, Verbesserungspotenziale zu identifizieren. Sie geben Empfehlungen, um die Qualität der Projektergebnisse durch eine umfassende und objektive Bewertung der Trainingsergebnisse zu erhöhen.

Zunächst untersuchten sie die Micro-Credentials und gaben konstruktives Feedback, um die Schulungsmodule zu verbessern. Anschließend bewerteten sie das Akkreditierungssystem der Schulungszentren, um die Qualität und Sicherheit der Ausbildung zu gewährleisten. Schließlich untersuchten und nutzten sie PaintMeApp, um den Schulungswert zu bewerten.

Die Partner hörten sich die Berichte der Sachverständigen aufmerksam an und erkannten ihre Schlüsselrolle bei der Verbesserung der Wirksamkeit der erzielten Ergebnisse an und nutzten diese Gelegenheit, um ihnen für ihre wertvollen Beiträge zu danken.

Die InPaint-Plattform hostet die Ergebnisse von geschulten Malern aus aller Welt



InPaintPlatform ist die UNIEP-Plattform und wurde im Rahmen des europäischen Erasmus+ InPaint-Projekts entwickelt, um als frei zugängliches Portal zu dienen, das ausschließlich dem Maler- und Dekorationshandwerk gewidmet ist. Ziel ist es, Ressourcen und nützliche Materialien für Fachleute in der Maler- und Dekorationsbranche zu sammeln und die Aus- und Weiterbildung zu fördern.

Alle Ergebnisse dieses Projekts werden auf die InPaint-Plattform hochgeladen und sind im Bereich Ressourcen & Karriereberatung zu finden.

Es werden zwei Kategorien von Inhalten zur Verfügung stehen: Inhalte, die speziell für Ausbilder gedacht sind, um ihnen bei der Planung ihrer Schulungen zu helfen, und Inhalte, die sich an Auszubildende richten und pädagogische Unterstützung für ihr Lernen bieten.

Für alle, die über die Malerbranche auf dem Laufenden bleiben möchten, ist InPaintPlatform eine wertvolle Ressource, die Profis und Neueinsteiger mit Informationen und Bildungsinstrumenten unterstützt.



Entdecken Sie PaintMeApp

PaintMeApp ist eine mehrsprachige Online-Plattform mit digitalen Schulungsressourcen, die im Rahmen des Projekts "Trained Worldwide Painters" entwickelt wurde. Ziel ist es, die Kompetenzen von Arbeitnehmern, einschließlich Migranten, die in EU-Ländern leben, zu verbessern und ihnen eine berufliche Umschulung zu ermöglichen. Dieses digitale Schulungstool ist in sieben Sprachen (Englisch, Italienisch, Spanisch, Französisch, Griechisch, Ukrainisch und Arabisch) verfügbar. Ziel ist es, nicht nur Fachkräfte in diesem Sektor auszubilden, sondern auch die Inklusion zu fördern.

Er besteht aus vier Abschnitten:

- **Microcredentials.** Alle Microcredentials, die innerhalb des Projekts erstellt wurden, werden angezeigt. Der Lernende muss die Fragen auswählen, für die er einen Test ablegen möchte, dann findet er die entsprechenden Fragen. Nachdem er den Fragebogen ausgefüllt hat, kann er seine Antworten an den Lehrer senden, indem ein Formular ausfüllt.
- **Lexikon.** Dieser Abschnitt bietet Zugriff auf das Glossar. Jedes Wort wird von Audio begleitet, um die korrekte Aussprache und ein Bild hervorzuheben, das sie darstellt.
- **Übung.** Hier erwerben die Lernenden spielerisch Wissen. Es wird ein Wort angegeben, das mit einem der bereitgestellten Bilder abgeglichen werden muss. Ziel ist es, den Wortschatz des Lernenden auf ansprechende Weise aufzubauen.
- **Multimedia.** Es handelt sich um einen informativen Bereich, in dem Fachleute aus der Malerei in Videos und Podcasts über ihre Beziehung zu ihrem Beruf diskutieren, die Branche und den Arbeitsmarkt analysieren und interessante Details für diejenigen liefern, die mehr darüber erfahren möchten.



Scan me !





Veranstaltungen zur Verbreitung

Im Juni und Juli 2025 organisierten UNIEP und FLC Asturias Veranstaltungen zur Verbreitung der Projektergebnisse.

Am 16. Juni 2025 veranstaltete UNIEP seine Verbreitungsveranstaltung im Park Inn by Radisson Luxembourg City Hotel. Zu den Teilnehmern gehörten UNIEP-Mitglieder und Vorstandsvertreter. Bei der Veranstaltung wurden alle bisherigen Errungenschaften vorgestellt und die Beiträge aller Partner hervorgehoben. Es wurde hervorgehoben, wie wichtig es ist, PaintMeApp um weitere Sprachen zu erweitern, um den Wert seiner Ressourcen anzuerkennen, um sicherzustellen, dass das digitale Tool auch in anderen Ländern der Europäischen Union zugänglich bleibt.

FLC Asturias veranstaltete seine Veranstaltung am 9. Juli 2025 im Konferenzsaal der Stiftung für Beschäftigung im Baugewerbe im Fürstentum Asturien, wo das Seminar mit dem Titel "Building the future for integration and migrant talent in construction" stattfand. Die Veranstaltung versammelte 53 Teilnehmer und konzentrierte sich auf die Verbesserung der Beschäftigungsfähigkeit und der Eingliederung von Arbeitskräften im Maler- und Bauhandwerk. In diesem Rahmen wurde Trained Worldwide Painters vorgestellt. Hervorgehoben wurde die strategische Bedeutung des Projekts für Lehrkräfte und Ausbilder, da sie Zugang zu innovativen digitalen Werkzeugen erhalten, die es ihnen ermöglichen, ihre Lehrmethoden zu verbessern und zu verfeinern.

